



www.ceanoia.cat

## 70 JOCS ESPORTIUS ESCOLARS DE L'ANOIA NORMATIVA DE POLISPORTIU FUTBOL FLAG Curs 2021/2022

El Futbol Flag és un esport on no hi ha contacte, on els bloquejos i placatges no estan permesos.

### INSTAL·LACIONS I MATERIAL

- Terreny de joc: 45m x 25m. (a part, la zona final d'anotació de 8m de profunditat)
- Instal·lació: Estadi Atlètic Municipal (Carrer de l'Estadi s/n 08700 Igualada)
- Material: cinturons i pilotes de Futbol Flag (Consell Esportiu de l'Anoia).

### COMPOSICIÓ DE L'EQUIP

Cada equip està compost per 5 jugadors de camp.

### DURADA DEL PARTIT

Cada partit durarà 40 minuts (4 períodes de 10 minuts).

Durant el partit els/les tècnics/què podran sol·licitar 1 temps mort per part (1r i 2n període 1; 3r i 4t període 1). Només se'n podrà demanar un quan l'equip que ho demani tingui la possessió de la pilota.

### SISTEMA D'ANOTACIÓ

- Touchdown (assaig) (6 punts): consisteix a arribar amb la pilota controlada a la zona final d'anotació adversària (sense haver exhaurit les 4 jugades permeses abans de perdre la possessió de la pilota).
- Punt Extra 1 (1 punt): consisteix a arribar amb la pilota controlada a la zona final d'anotació adversària, després d'haver aconseguit un Touchdown (assaig), en aquest cas l'equip atacant només disposa d'una sola jugada per aconseguir Touchdown (assaig). Aquest atac s'iniciarà des de 10 metres de la zona final d'anotació en la qual ataqüi l'equip anotador.

- Punt Extra 2 (2 punts): consisteix a arribar amb la pilota controlada a la zona final d'anotació adversària, després d'haver aconseguit un Touchdown (assaig), en aquest cas l'equip atacant només disposa d'una sola jugada per aconseguir Touchdown (assaig). Aquest atac s'iniciarà des de 18 metres de la zona final d'anotació en la qual ataquí l'equip anotador.

Quan un equip anoti un Touchdown (assaig), podrà decidir si vol aconseguir un Punt Extra 1 o un Punt Extra 2; en el cas que converteixi l'anotació que escollida, podrà sumar 1 o 2 punts més al seu marcador. El resultat del partit es comptabilitzarà per parts

## DESENVOLUPAMENT DEL JOC

Cada equip disposarà de 4 jugades per aconseguir un Touchdown (assaig), si un cop esgotades les jugades l'equip no aconsegueix anotar, la possessió de la pilota passarà a ser de l'altre equip.

Concepte "jugada": una jugada de l'equip atacant no finalitza fins que un/a dels/les defensors/es aconsegueix robar el Flag (cinta que els/les jugadors/es porten al cinturó de joc) a un/a jugador/a que dugui la pilota a les mans, o bé els i caigui la pilota a terra o comentin algun tipus d'infracció.

A cada jugada, l'equip atacant podrà realitzar les passades que desitgi endarrere (en direcció a la zona que defensen), i només podrà realitzar una sola passada endavant (cap a la zona final on ha d'anotar). Un cop es realitzi aquesta passada endavant, no es podrà fer cap més passada, ni endavant ni endarrere.

## CANVI DE POSSESSIÓ (RECUPERAR LA PILOTA)

La pilota no es pot robar de les mans (recordem que és un esport sense contacte), l'única manera d'aconseguir recuperar la possessió de la pilota abans que l'equip adversari esgoti les seves 4 jugades, és interceptant una passada entre adversaris.

Un cop es recuperi la pilota, la jugada s'iniciarà des del punt on s'ha produït la infracció.

## FALTES (INFRACCIONS)

Si un/a jugador/a defensor/a comet una infracció contra l'equip atacant i el joc s'atura, la "jugada" no comptabilitzarà a la suma de les 4 de les que disposa l'equip per anotar.

Si un/a jugador/a atacant comet algun tipus d'infraccions contra l'equip defensor i el joc s'atura, la pilota canviarà de possessió (iniciant-se des del punt on s'ha comès la infracció), o bé és comptabilitzarà com a "jugada" finalitzada per part de l'equip atacant.

## FALTES EN DEFENSA (repetició de la jugada)

- Pressió il·legal: quan un/a jugador/a inicia una jugada, ha de disposar de 5 metres per efectuar la primera passada.
- Robar pilota: prendre la pilota de les mans (no hi pot haver contacte).
- Prendre el Flag (cinta) a un adversari que no té la pilota.

## FALTES EN ATAC

Comporten la pèrdua de la possessió:

- Amagar el Flag o impedir amb la mà que li prenguin.
- Subjectar a un rival.

Comporten la finalització d'una de les jugades:

- Jugar fora dels límits del terreny de joc amb la pilota controlada.
- Quan el/a portador/a de la pilota toqui el terra amb alguna part del cos que no siguin els peus.
- Fer alguna passada extra, després d'haver realitzat l'única passada endavant de la qual es disposa (o bé realitzar més d'una passada endavant).

## SUBSTITUCIONS

En els 3 primers quarts del partit no es podran realitzar substitucions. Únicament es podran realitzar substitucions a l'últim quart i durant una interrupció del joc, amb l'avís previ al Tutor/a de Joc.

## TUTOR/A DE JOC

El/la Tutor/a de Joc és l'únic/a responsable de dirigir el partit i de prendre totes les decisions sobre el mateix. També realitzarà un sorteig inicial per decidir quin equip efectua la sacada inicial.

## CLÀUSULA FINAL

- Totes les Regles de Joc que no estiguin especificades en aquest recull es resoldran d'acord amb les previsions del reglament de la Unió de Consells Esportius de Catalunya.
- Aquests reglaments s'aplicaran en aquelles competicions comarcals organitzades pel Consell Esportiu de l'Anoia, en el programa dels JEEC.